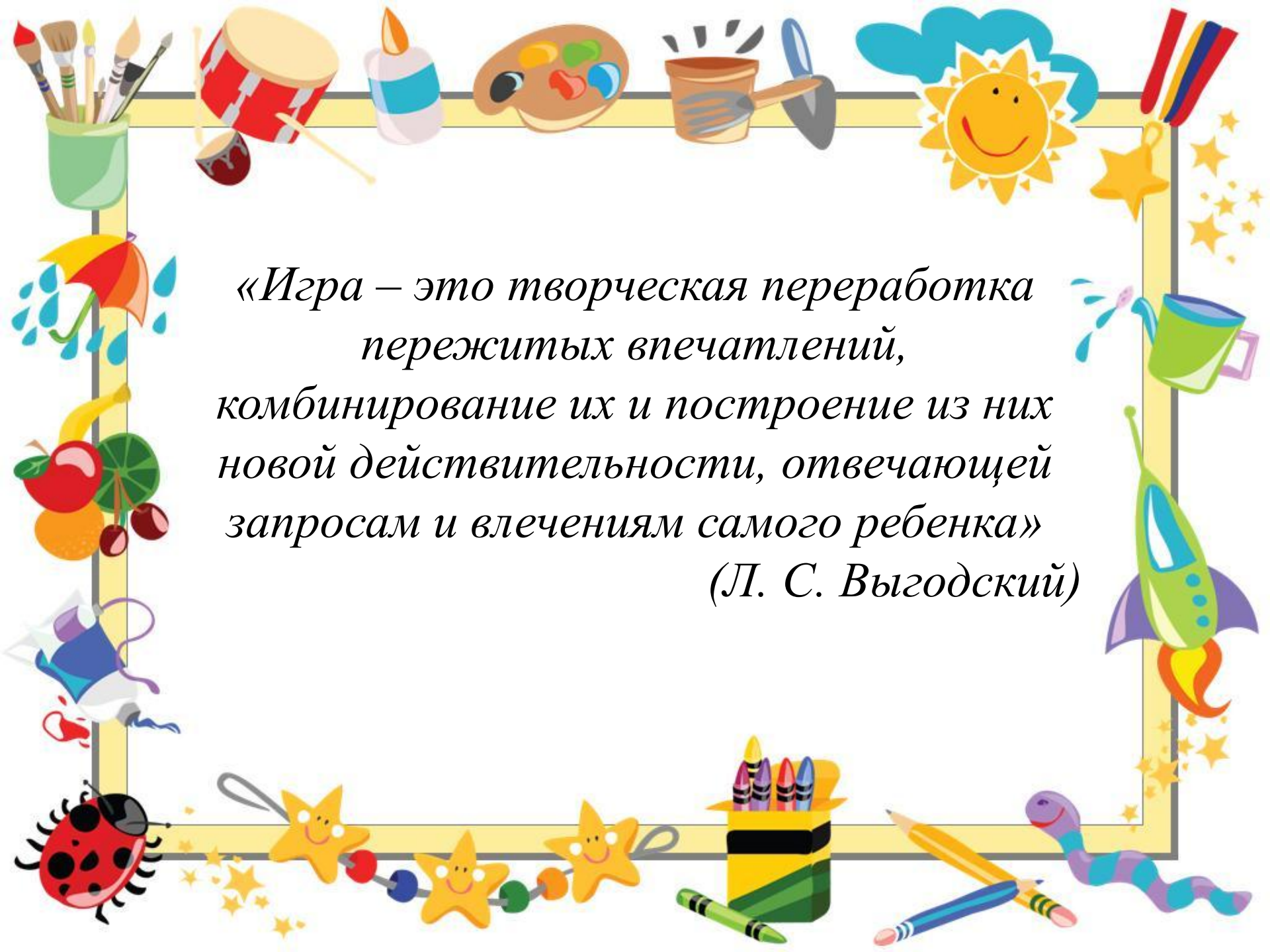



Мастер-класс «Создание предметно-развивающей среды для сюжетно-ролевых игр»

*Выполнила: Иванова Л.О.
воспитатель младшей группы
МБДОУ ДС №3 «Ручеёк»*




*«Игра – это творческая переработка
пережитых впечатлений,
комбинирование их и построение из них
новой действительности, отвечающей
запросам и влечениям самого ребенка»
(Л. С. Выгодский)*



Успешность **сюжетно-ролевой игры**, зависит от организации педагога, его выдумки, творческого потенциала.

Важно создать детям дошкольного возраста условия для игровой деятельности - предметно-пространственную игровую среду с учётом индивидуальных и возрастных особенностей дошкольников, которые способствуют возникновению игровых замыслов, возможности реализовать свой накопленный опыт. А для этого необходимы соответствующие **предметы, игрушки и атрибуты.**



***Предлагаю вашему вниманию
мини мастер-класс как можно
сделать атрибуты для игры
«Кухня», «Магазин», «Семья»***



Для этого понадобятся:

- салфетки вискозные для чистки поверхностей;
- пакеты (маечка);
- синтепон;
- ватные диски;
- фетр, ножницы;
- нитки;
- игла.

Изготовление сосиски, колбаски. Сворачиваем салфетку в виде колбаски, зашиваем край. Затем, нужно набить синтепоном и связать нитками в нескольких местах для получения сосисок, тот же материал потребуется для изготовления блинчиков, оладушек, батона и пиццы.

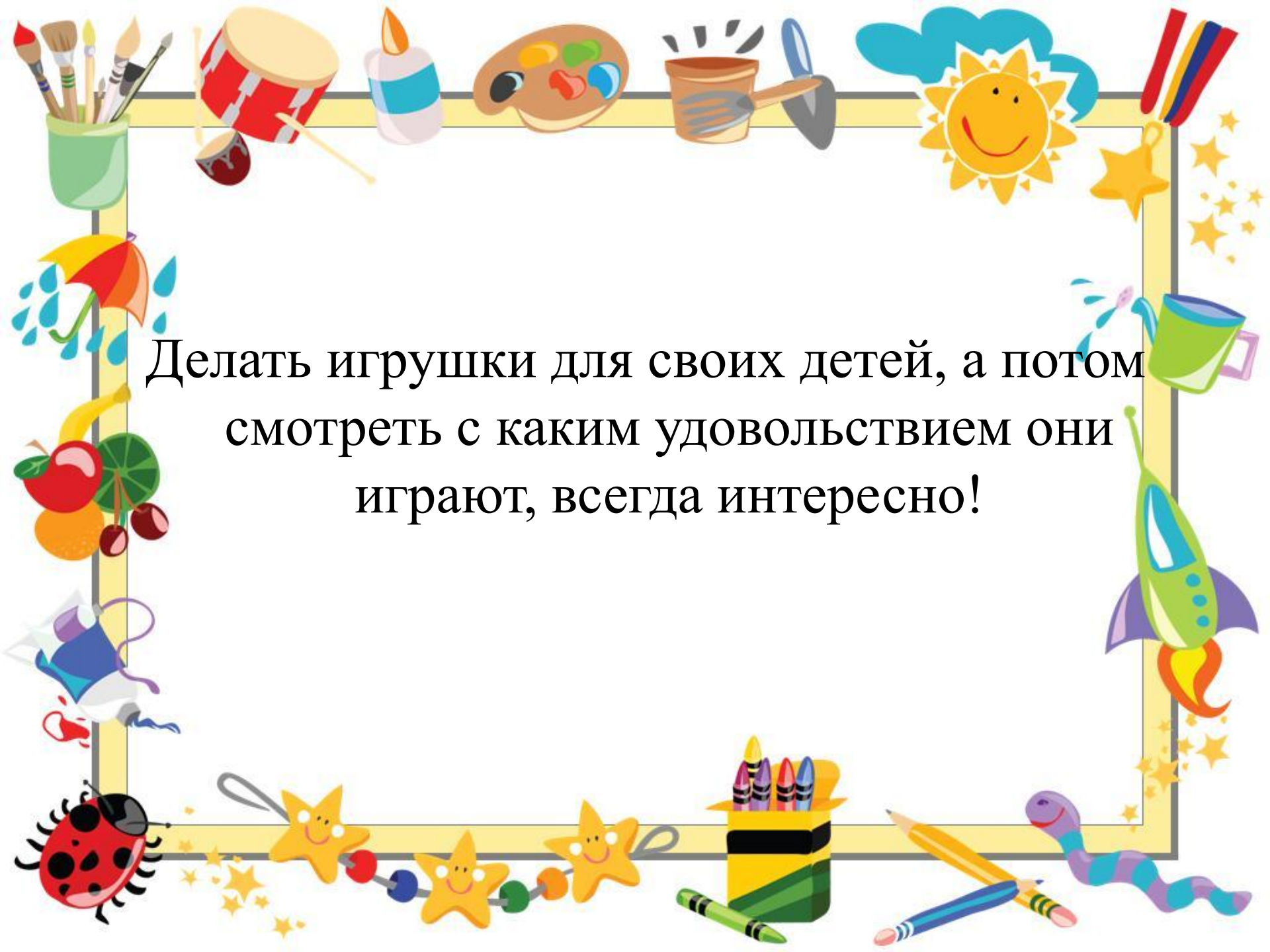


Чтобы получить
«пельмешки без
спешки», можно взять
ватный диск, согнуть
его пополам, внутрь
набить вату или
синтепон и зашить
край или связать из
пряжи крючком



Для изготовления
таких сумочек вам
понадобятся пакеты
(маечка) разных
цветов.





Делать игрушки для своих детей, а потом
смотреть с каким удовольствием они
играют, всегда интересно!





Спасибо за внимание!

